

Anlage zum Vertrag

Die **Gebührenermittlung** zum Vertrag über die Überlassung des Pfarrheims für eine **REIHENVERANSTALTUNG** mit:

(Name, Vorname des Mieters)

Kennwort der Vermietung: _____

für die Veranstaltung am **: Mo. Di. Mi. Do. Fr. Sa. So.

im folgenden Turnus **: wöchentlich 2-wöchentlich monatlich

3-monatlich halbjährlich andere

bei Angabe "**andere**":

_____ = _____
(von Monat) (bis Monat) (Anzahl Jahr)

Dauer der Veranstaltung **: ganztägig halbtägig stündlich: _____
(Stunden)

erfolgt nach **Gebührentabelle** **: B C D

unter Vereinbarung ** eines: Abschlags in Höhe von _____ % auf die in der Gebührentabelle angegebenen Kostensätze. Die resultierenden **Kosten** sind wie folgt:

erfolgt auf **Anfrage** **:

Raum **	ganztägig	halbtägig	stündlich
I. Mietkosten (je Veranstaltung)			
<input type="checkbox"/> Pfarrsaal	_____ €	_____ €	_____ €
<input type="checkbox"/> Küche mit Ausstattung	_____ €	_____ €	_____ €
<input type="checkbox"/> Jugendraum	_____ €	_____ €	_____ €
Teilsumme I.			_____ €

** Zutreffendes ankreuzen ☒

Raum **	ganztägig	halbtägig	stündlich
---------	-----------	-----------	-----------

II. Reinigungskosten (je Veranstaltung)

<input type="checkbox"/> Pfarrsaal (incl. Toiletten)	_____ €		
<input type="checkbox"/> Küche (ohne Geschirr etc.)	_____ €		
<input type="checkbox"/> Jugendraum	_____ €		
Teilsumme II.			_____ €

I. und II. Gesamtkosten (je Veranstaltung)

Summe I. und II. (Netto, je Veranstaltung)			_____ €
zzgl. _____ % MwSt (nur für: I. Küche mit Ausstattung)			_____ €
Summe I. und II. (Brutto, je Veranstaltung)			_____ €

I. und II. Gesamtkosten (im Jahr)

Summe I. und II. (Brutto, je Veranstaltung)			_____ €
Anzahl der Veranstaltungen im Jahr			_____ €
Summe I. und II. (Brutto, im Jahr)			_____ €
darin enthaltener MwSt-Betrag			_____ €

Kautionsbetrag

Pauschal (bar zu hinterlegen)	_____ €		
--------------------------------------	---------	--	--

Die Anlage zum Vertrag ist Bestandteil des Vertrages über die Überlassung des Pfarrheims. Sie besteht aus den Seiten 1 und 2.

** Zutreffendes ankreuzen